



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT VIKINGS MULTIFIRE ROULETTE

Vikings Multifire Roulette

Acerca de este juego

Este juego tiene casillas numeradas que van desde el 0 hasta el 36 en la ruleta.

El juego se basa en la ruleta estándar tipo europeo e incluye:

Pista de carreras (Pista de apuestas)

Apuestas especiales

Multiplicadores

Reglas de los premios

Se pueden realizar diferentes tipos de apuestas normales en la mesa.

Los tipos son apuestas internas y apuestas externas.

También puede hacer apuestas adyacentes y apuestas anunciadas.

Esto determina las probabilidades del pago otorgado en cada número único.

Cada tipo de apuesta tiene un límite máximo.

Para calcular el pago, divida las cuotas.

Por ejemplo en 2 a 1, se divide 2 entre 1 = 2.

Multiplique el resultado por su apuesta normal + la apuesta normal = su ganancia total.

Apuestas internas:

Apuesta directa: 29:1 a 499:1

Apuesta dividida: 17:1

Apuesta a trío: 11:1

Apuesta de calle: 11:1

Apuesta de esquina: 8:1

Apuesta de línea: 5:1

Apuestas externas:

Apuesta de columna: 2:1

Apuesta de docena: 2:1

Apuesta al par: 1:1

Apuestas internas

Apuesta directa:

Esto también se conoce como apuesta a un solo número o apuesta única.

Apuesta interna a un solo número.

La ficha se coloca en el centro del número.

Apuesta dividida:

Esto también se conoce como apuesta doble hacia arriba y hacia un lado.

Apuesta interna a dos números adyacentes.

La ficha se coloca en la línea que separa los números.

Apuesta de calle:

Esto también se conoce como Apuesta de tres números en una fila.

Una apuesta interna a tres números de una fila.

La ficha se coloca en la línea exterior al inicio de la fila.

Apuesta de esquina:

Esto también se conoce como apuesta de rectángulo o apuesta cuádruple.

Una apuesta interna a un bloque de cuatro números.

La ficha se coloca en el punto del centro de los cuatro números de la apuesta directa.

Apuesta a trío:

Una apuesta a tres números que incluye al menos un cero: 0-1-2 o 0-2-3.

La apuesta se coloca en la esquina que comparten los tres números elegidos.

Apuesta de línea:

Esto también se conoce como apuesta a línea de seis números, apuesta a línea de seis o apuesta de hexágono.

Una apuesta interna a seis números, que incluye dos filas adyacentes.

La ficha se coloca en la línea situada por encima de las apuestas de docena, de modo que quede entre las dos filas que se desean abarcar.

Apuestas externas

Apuesta de columna:

Una apuesta externa por una de las tres columnas verticales.

La ficha se coloca en la parte inferior de las columnas.

Apuesta de docena:

Una apuesta externa sobre doce números, que pueden ser altos, medios o bajos.

La ficha se coloca en una de las siguientes zonas: Primeros 12, Segundos 12 o Terceros 12.

Apuesta al par:

Una apuesta externa por dieciocho números.

La ficha se coloca en uno de los siguientes cuadros: Pares, Impares, Rojo, Negro, 1-18 (a la mitad) o 19-36 (a la mitad).

Área apue.

Utilice la pista de carreras para realizar rápidamente apuestas múltiples en la mesa de la ruleta.

Apuestas a números adyacentes:

Estas apuestas se realizan en los números adyacentes de la apuesta directa.

Las apuestas a números adyacentes se asignan a medida que los números aparecen en la rueda de la ruleta y no cuando aparecen en la mesa de la ruleta.

Apuestas anunciadas:

Las apuestas anunciadas disponibles en la pista de carreras son: Les Voisins Du Zero, Tiers Du Cylindre y Les Orphelins.

Son apuestas de números múltiples, agrupadas para realizarlas fácilmente en la mesa de la ruleta.

Apuestas especiales

Utilice la función de apuestas especiales para hacer rápidamente apuestas anunciadas.

Son apuestas de números múltiples, agrupadas para realizarlas fácilmente en la mesa de la ruleta.

Para hacer una apuesta anunciada especial:

Seleccione apuestas especiales.

Seleccione el nombre de la apuesta para ver la apuesta realizada.

Puede guardar su apuesta actual en Apuestas especiales.

Puede añadir apuestas guardadas y estándar en Favoritas.

Seleccione Hacer apuestas para apostar automáticamente en la mesa.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Límites

Los límites de apuesta mínimo y máximo se aplican a:

- (1) Cada posición de apuesta en el tablero de apuestas.
- (2) La cantidad total de todas las apuestas hechas en el tablero de apuestas.

Se pueden ver todos los detalles de los límites de apuesta en la tabla de pagos.

Vasos y multiplicadores

Cada juego tiene 2-5 vasos seleccionados aleatoriamente. Cada vaso contiene:

- (1) Un número directo seleccionado aleatoriamente entre 0 y 36.

Estos números son los números de la suerte.

- (2) Un multiplicador seleccionado aleatoriamente entre x45 y x500.

El número de vasos se decide aleatoriamente.

Una apuesta directa a un número de la suerte ganador se paga con un cuota determinada por el multiplicador seleccionado para el número de la suerte ganador.

Los multiplicadores con números de la suerte se otorgan solo en apuestas directas ganadoras.

No se requieren apuestas adicionales más allá de las directas para optar a ganar con números de la suerte.

La función número de la suerte se activa automáticamente en cada partida, y se gana cuando el jugador o jugadora tiene una apuesta directa ganadora de un número de la suerte.

El pago de las apuestas directas que coincide con un número directo de un vaso se multiplica por el multiplicador correspondiente como se indica a continuación:

Multiplicador / Pago:

45/44:1

50 / 49:1

75/74:1

100 / 99:1

200 / 199:1

250 / 249:1

500 / 499:1

Por ejemplo: el vaso desvela el número 5 con un multiplicador x50. Si el jugador tiene una apuesta de 1 € en el número 5 y el resultado de la partida = 5, ganará 49 € + 1 € (su apuesta), con una devolución total de 50 €.

La RTP de una apuesta directa depende del tipo de apuesta directa.

RTP de apuesta directa sin multiplicador: 73,52 %

RTP de apuesta directa con multiplicador: 23,78 %

Probabilidades de multiplicador

Las probabilidades de los multiplicadores del juego son las siguientes:

Multiplicador/Probabilidad

45/19,55 %

50/27,93 %

75/23,74 %

100/13,97 %

200/5,59 %

250/6,98 %

500/2,23 %

Controles del juego



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón sonido activado: los sonidos y la música están activados; al hacer clic en este botón, se desactivan los sonidos del juego.



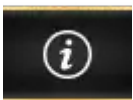
Botón sonido desactivado: los sonidos y la música están desactivados; al hacer clic en este botón, se activan los sonidos del juego.



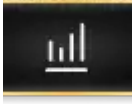
Pista de carreras: cambia de la vista de la tabla de apuestas a la de pista de carreras.



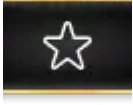
Tabla de apuestas: cambia de la vista de la pista de carreras a la tabla de apuestas original.



Reglas del juego: abre la sección de las reglas del juego y la tabla de pagos.



Estadísticas: muestra información sobre sus últimas 250 tiradas.



Apuestas especiales: abre el menú de selección de apuestas especiales.



Botón Deshacer: si lo pulsa brevemente, anula su última acción. Si se mantiene pulsado, elimina todas las fichas de la mesa.



Selector de fichas: seleccione la ficha para ver más tamaños de fichas.



3 aleatorios: selecciona aleatoriamente 3 números en los que hacer su apuesta. Puede seleccionar esto varias veces antes de tirar.



Botón Doble: duplica las apuestas activas en la tabla de apuestas.



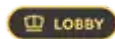
Volver a apostar: vuelve a apostar la última apuesta activa.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Lobby: sale de la partida y le lleva a un lobby donde puede seleccionar un juego similar para jugar.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón Iniciar juego automático: comienza la sesión de juego automático.

Traducción de los términos del juego

Big Win - Grandes ganancias.

Mega Win - Meganancias.

Epic Win - Ganancia épica.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 97,30 %.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.6.0 | Aplicación 1.2.2

© 2023. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2023-11-02

