



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

JUEGO VIRTUAL EURO CHAMPIONS

## Cómo jugar

1. Descripción General
2. Descripción del juego
3. Reglas del juego
4. ¿Como apostar?
5. ¿Cómo ver el historial de apuestas?
6. Secuencia de juego
7. Mercados
8. Glosario
9. Condiciones
10. Tasa de Retorno al jugador

### 1. Descripción General

Una serie de partidos de fútbol en animación 3D que involucran equipos ficticios. El juego de Torneos- Euro Champions tiene el objetivo de imitar el formato de las competiciones de Copas.

**Frecuencia.** Este es un juego instantáneo, por lo que el video de los partidos comenzará inmediatamente después de que las apuestas hayan sido colocadas y registradas. Además de poder ver el partido o los partidos en los que los usuarios han hecho una apuesta, también pueden ver todos los vídeos de fútbol que están sucediendo en un momento dado. La funcionalidad del botón de Siguiente Evento/ Saltar Evento permite al usuario moverse inmediatamente entre las diferentes fases del juego. Esto significa que el usuario decide qué partido va a comenzar, por lo que se genera de forma única y se ejecuta exclusivamente para el usuario.

**Apuesta mínima y máxima.** Cada tipo de apuesta tiene una cantidad de apuesta mínima y máxima. Estas cantidades serán mostradas si la Apuesta ingresada es menor al Mínimo requerido o mayor al Máximo permitido.

**Apuestas sencillas.** Una apuesta en una selección de un solo evento. Si el resultado es ganador, el premio será el resultado de multiplicar la apuesta por las probabilidades. Cuando se seleccione una apuesta sencilla, por defecto las apuestas sencillas posteriores llevarán la cantidad de la primera apuesta sencilla seleccionada.

**Apuestas Multi:** Esto permite al usuario combinar 2 o más selecciones de diferentes eventos en una sola apuesta y las probabilidades de las selecciones se multiplican juntas para producir un precio único. Para que la apuesta gane, todas las selecciones deben ganar.

**Apuestas del Sistema:** Todas las combinaciones de apuestas simples y múltiples se generan automáticamente para el usuario dependiendo del número de selecciones de los diferentes eventos elegidos. Por ejemplo, si se eligieran 3 selecciones (a, b y c) las apuestas de sistema generadas serían 7 apuestas separadas: 3 x Sencillas (a, b y c), 3 x Dobles (a y b,

a y c, b y c) y 1 x Triples (donde todas las selecciones a, b y c deben ganar). El usuario puede entonces elegir a cuál de estas opciones apostar y la apuesta. No es necesario que todas las selecciones ganen en un sistema. Las probabilidades para las apuestas múltiples se calculan multiplicando las probabilidades de las selecciones juntas, de la misma manera que las apuestas múltiples anteriores.

**Ganancia máxima.** Cada tipo de apuesta tiene una cantidad máxima de pago. Esta cantidad será mostrada si el pago/ganancia de la selección excede el máximo permitido.

**Cuotas.** Este juego ofrece cuotas en los siguientes formatos: Decimal, \*Fraccional, Americano, Hong Kong e Indo.

\* Las probabilidades fraccionales se redondean a la parte entera (por ejemplo, 33.4 será 32/1) en la representación de las probabilidades, sin embargo, el cálculo de la ganancia se pagará en función de las probabilidades decimales. Puede cambiar a la vista decimal para ver las probabilidades exactas.

## 2. Descripción del juego

**Torneos- Euro Champions** ofrece la posibilidad de apostar en una serie de partidos de fútbol. Los partidos de fútbol son virtuales y representados usando gráficos por ordenador. Cada evento es único por usuario y es el jugador quien inicia la generación del resultado del evento.

## 3. Reglas del juego

1. Cada torneo tiene un número par de equipos.
2. Los partidos se agrupan en días o semanas de partidos.
3. La competencia se divide en dos fases:

### 1. Fase de grupo

1. 32 equipos participan en la fase de grupos
2. 8 grupos de 4 equipos
3. Cada equipo juega dos partidos contra cada uno de los otros equipos en el mismo grupo, con tres puntos para una victoria, un punto para un empate y ninguno para una derrota
4. El número de rondas es 6, el número de días de partido es 2
5. El total de partidos por grupo es 6 (rondas)
6. Los dos primeros equipos serán calificados por grupo
7. La clasificación de grupo se establece siguiendo estos criterios:
  - Mayor número de puntos
  - Mejor diferencia de goles

- Mayor número de goles marcados
- Nivel de equipo

## 2.Fase eliminatoria

1. 16 equipos participan en esta etapa
2. 4 etapas (octavos de final, cuartos de final, semifinales, final)
3. 2 partidos eliminatorios (octavos de final, cuartos de final, semifinales), 1 partido eliminatorio (final)
4. En caso de empate, los goles anotados cuentan doble y finalmente se realiza una sesión de penalización.
5. El mercado clasificación solo se ofrece en esta fase.

4. Las apuestas disponibles son : Sencilla, Multi y Sistema.

5. Las ganancias se calculan multiplicando la apuesta por las probabilidades.

## 4. ¿Cómo apostar?

- Seleccione un mercado de apuesta usando el interfaz de apuesta de usuario.
- Para ver otras cuotas y emparejamientos de equipos, pulse sobre el botón **"Siguiendo Evento"**.
- El ticket se habilitará cuando se realice al menos una selección.
- Por defecto, se mostrará el mayor agrupamiento de combinaciones. Pulse sobre **"Otros"** para mostrar otras combinaciones.
- Introduzca la cantidad apostada en el ticket usando los campos próximos a la descripción de la combinación:
  - Escriba en el campo de texto,
  - o pulse sobre las fichas para incrementar la cantidad.
- Es posible eliminar una selección en cualquier momento pulsando sobre el botón **(x)**, **(Limpiar todo x)** o **(Papelera)**.
- Se puede seleccionar el **"Modo de apuesta"**:
  - *Cantidad por apuesta*: la cantidad es multiplicada por el número de selecciones en la combinación.
  - *Dividir apuesta*: la cantidad es dividida por el número de selecciones en la combinación.
- Antes de confirmar las apuestas, los usuarios pueden agregar más apuestas presionando en cada uno de los mercados o en **"Añadir más selecciones"**. Las apuestas adicionales tomarán automáticamente la cantidad previamente seleccionada para el mismo tipo de combinación.
- Pulse sobre el botón **"Apuesta ahora"** o **"Comenzar"** para registrar el ticket.
- Se mostrará un mensaje emergente de confirmación, teniendo la posibilidad de:
  - Pulsar **"Apostar y Comenzar"** para cerrar las apuestas e iniciar la visualización del evento, o
  - Pulsar el botón **"Añadir Apuestas"** para volver al interfaz de apuestas.
- Si se inicia el juego, se mostrará un mensaje para confirmar que el ticket ha sido registrado y se mostrará la página en vivo para visualizar los partidos y las ganancias potenciales actualizadas en tiempo real. En cualquier momento, el jugador puede:

- *Ir a los resultados.*
- *Seleccionar otro partido*
- Una vez que el partido ha terminado, el usuario puede ver:
  - *Resultados*
  - *Siguiente evento: llevará al usuario de vuelta a la pantalla inicial del juego.*

## 5. ¿Cómo ver el historial de apuestas?

- El resultado de las apuestas se muestra en la página **Historial de apuestas**.
- Esta página se puede abrir pulsando el enlace del menú.
- Los tickets se agrupan por fecha. Se proporciona la siguiente información:

- *Ticket ID*
- *Fecha*
- *Apuesta*
- *Ganancia*
- *Estado*
- *Evento*
- *Mercado*
- *Selección*
- *Cuotas*
- *Resultados*
- *Apuesta*
- *Ganancia*
- *Estado*
- *Transacción de crédito*

## 6. Secuencia del juego

La secuencia del juego se compone de los siguientes apartados:

- **Apostar:** los apostantes pueden realizar sus selecciones y hacer sus apuestas.
- **Visualización del evento:** La semana se juega y los apostantes pueden ver el partido deseado. Durante el juego, los apostantes podrán visualizar el estado de sus apuestas actualizadas en tiempo real.
- **Resultados:** Se muestran los resultados y se liquidan las apuestas.

## 7. Mercados:

- **(1X2):** El jugador apuesta al resultado del partido, una victoria para el equipo local, un empate o una victoria del equipo visitante.
- **Doble Oportunidad:** El jugador apuesta a dos posibles resultados, si uno de estos dos pronósticos es correcto, la apuesta es ganadora.
- **Resultado al descanso /final:** El jugador apuesta al resultado de cada tiempo, los dos pronósticos deben ser correctos para ganar.
- **Gol Gol/NoGol:** El jugador pronostica que AMBOS equipos marcarán por lo menos un gol o que por lo menos un equipo no marcará.
- **Más/Menos:** El jugador pronostica si habrá más o menos goles durante el partido. El mercado Mas/Menos dentro de la pestaña "**1x2 + Handicap + Mas/Menos**" está relacionado con el mercado Handicap Asiatico de la pestaña Handicap Asiatico.
  
- **1X2 + Más/Menos + Gol gol /No Gol:** Una apuesta combinada sobre el resultado del partido, el número de goles marcados y los dos al equipo para marcar
  
- **Goles totales:** El número exacto de goles marcados por AMBOS equipos COMBINADOS en el partido.
- **1X2 + Goles totales:** Una apuesta combinada sobre el resultado del partido y el número exacto de goles marcados.
- **Marcador Final:** El resultado final exacto de AMBOS equipos al final del partido.
- **Multigol:** Una apuesta al número de goles que se marcarán en un partido de fútbol para que caigan dentro de un rango. Los goles propios también cuentan.
  
- **Clasificación:** Una apuesta para predecir cómo quedará en la competición el equipo seleccionado. Este mercado solo está disponible en la etapa eliminatoria.
- **Hándicap asiático (HDP):** este mercado agrega o quita goles de manera efectiva a los equipos local y visitante, por lo que el mercado se basa en el margen de victoria (o diferencia en puntuar).

## Handicap Asiatico ( Tabla de resultados )

Handicap	Resultado de equipo	Resultado de la apuesta	Handicap	Resultado de equipo	Resultado de la apuesta
<b>0 (Empate No Válido)</b>	Gana	Gana	<b>0 (Empate No Válido)</b>	Gana	Gana
	Empata	Reembolso de de apuesta		Empata	Reembolso de de apuesta
	Pierde	Pierde		Pierde	Pierde
<b>-0.25</b>	Gana	Gana	<b>+0.25</b>	Gana	Gana
	Empata	Pierde la mitad		Empata	Gana la mitad
	Pierde	Pierde		Pierde	Pierde
<b>-0.50</b>	Gana	Gana	<b>+0.50</b>	Gana	Gana
	Empata	Pierde		Empata	Gana
	Pierde	Pierde		Pierde	Pierde
<b>-0.75</b>	Gana con 2+	Gana	<b>+0.75</b>	Gana	Gana
	Gana con 1	Gana mitad		Empate	Gana
	Empate	Pierde		Pierde por 1	Pierde la mitad
	Pierde	Pierde		Pierde por 2+	Pierde
<b>-1.00</b>	Gana con 2+ goles	Gana	<b>+1.00</b>	Gana	Gana
	Gana con 1 gol	Reembolso de apuesta		Empate	Gana
	Empate	Pierde		Pierde por 1	Reembolso de apuesta
	Pierde	Pierde		Pierde por 2+	Pierde
<b>-1.25</b>	Gana con 2+	Gana	<b>+1.25</b>	Gana	Gana

	<table border="1"> <tr><td>goles</td></tr> <tr><td>Gana con 1 gol</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	goles	Gana con 1 gol	Empate	Pierde	<table border="1"> <tr><td>Pierde la mitad</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Pierde la mitad	Pierde	Pierde		<table border="1"> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde por 1</td></tr> <tr><td>Pierde por 2+</td></tr> </table>	Empate	Pierde por 1	Pierde por 2+	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana la mitad</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana la mitad	Pierde							
goles																									
Gana con 1 gol																									
Empate																									
Pierde																									
Pierde la mitad																									
Pierde																									
Pierde																									
Empate																									
Pierde por 1																									
Pierde por 2+																									
Gana																									
Gana la mitad																									
Pierde																									
<b>-1.50</b>	<table border="1"> <tr><td>Gana con 2+ goles</td></tr> <tr><td>Gana con 1 gol</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana con 2+ goles	Gana con 1 gol	Empate	Pierde	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Pierde	Pierde	Pierde	<b>+1.50</b>	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde por 1</td></tr> <tr><td>Pierde por 2+</td></tr> </table>	Gana	Empate	Pierde por 1	Pierde por 2+	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana	Gana	Pierde				
Gana con 2+ goles																									
Gana con 1 gol																									
Empate																									
Pierde																									
Gana																									
Pierde																									
Pierde																									
Pierde																									
Gana																									
Empate																									
Pierde por 1																									
Pierde por 2+																									
Gana																									
Gana																									
Gana																									
Pierde																									
<b>-1.75</b>	<table border="1"> <tr><td>Gana con 3+ goles</td></tr> <tr><td>Gana con 2 goles</td></tr> <tr><td>Gana con 1 gol</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana con 3+ goles	Gana con 2 goles	Gana con 1 gol	Empate	Pierde	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana la mitad</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana la mitad	Pierde	Pierde	Pierde	<b>+1.75</b>	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde por 1</td></tr> <tr><td>Pierde por 2</td></tr> <tr><td>Pierde por 3+</td></tr> </table>	Gana	Empate	Pierde por 1	Pierde por 2	Pierde por 3+	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana la mitad</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana	Gana	Gana la mitad	Pierde
Gana con 3+ goles																									
Gana con 2 goles																									
Gana con 1 gol																									
Empate																									
Pierde																									
Gana																									
Gana la mitad																									
Pierde																									
Pierde																									
Pierde																									
Gana																									
Empate																									
Pierde por 1																									
Pierde por 2																									
Pierde por 3+																									
Gana																									
Gana																									
Gana																									
Gana la mitad																									
Pierde																									
<b>-2.00</b>	<table border="1"> <tr><td>Gana con 3+ goles</td></tr> <tr><td>Gana con 2 goles</td></tr> <tr><td>Gana con 1 gol</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana con 3+ goles	Gana con 2 goles	Gana con 1 gol	Empate	Pierde	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Reembolso de apuesta</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Reembolso de apuesta	Pierde	Pierde	Pierde	<b>+2.00</b>	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde por 1</td></tr> <tr><td>Pierde por 2</td></tr> <tr><td>Pierde por 3+</td></tr> </table>	Gana	Empate	Pierde por 1	Pierde por 2	Pierde por 3+	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Reembolso de apuesta</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana	Gana	Reembolso de apuesta	Pierde
Gana con 3+ goles																									
Gana con 2 goles																									
Gana con 1 gol																									
Empate																									
Pierde																									
Gana																									
Reembolso de apuesta																									
Pierde																									
Pierde																									
Pierde																									
Gana																									
Empate																									
Pierde por 1																									
Pierde por 2																									
Pierde por 3+																									
Gana																									
Gana																									
Gana																									
Reembolso de apuesta																									
Pierde																									
<b>-2.25</b>	<table border="1"> <tr><td>Gana con 3+ goles</td></tr> <tr><td>Gana con 2 goles</td></tr> <tr><td>Gana con 1 gol</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> </table>	Gana con 3+ goles	Gana con 2 goles	Gana con 1 gol	Empate	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Pierde la mitad</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Pierde la mitad	Pierde	Pierde	<b>+2.25</b>	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde por 1</td></tr> <tr><td>Pierde por 2</td></tr> </table>	Gana	Empate	Pierde por 1	Pierde por 2	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana la mitad</td></tr> </table>	Gana	Gana	Gana	Gana la mitad				
Gana con 3+ goles																									
Gana con 2 goles																									
Gana con 1 gol																									
Empate																									
Gana																									
Pierde la mitad																									
Pierde																									
Pierde																									
Gana																									
Empate																									
Pierde por 1																									
Pierde por 2																									
Gana																									
Gana																									
Gana																									
Gana la mitad																									



	Pierde	Pierde		Pierde por 3+	Pierde
<b>-2.50</b>	Gana con 3+ goles Gana con 2 goles Gana con 1 gol Empate Pierde	Gana Pierde Pierde Pierde Pierde	<b>+2.50</b>	Gana Empate Pierde por 1 Pierde por 2 Pierde por 3+	Gana Gana Gana Gana Pierde
<b>-2.75</b>	Gana con 3+ goles Gana con 2 goles Gana con 1 gol Empate Pierde Gana con 3+ goles	Gana Gana la mitad Pierde Pierde Pierde Pierde	<b>+2.75</b>	Gana Empate Pierde por 1 Pierde por 2 Pierde por 3 Pierde por 4+	Gana Gana Gana Gana Pierde la mitad Pierde
<b>-3.00</b>	Gana con 4+ goles Gana con 3 goles Gana con 2 goles Gana con 1 gol Empate Pierde	Gana Reembolso de apuesta Pierde Pierde Pierde Pierde	<b>+3.00</b>	Gana Empate Pierde por 1 Pierde por 2 Pierde por 3 Pierde por 4+	Gana Gana Gana Gana Reembolso de apuesta Pierde

## Handicap Asiatico Totales (Más /Menos) ( Tabla de resultados )

Handicap Asiatico Total significa hacer una apuesta en los goles totales. Funciona como el mercado Más/Menos con la diferencia que se explica en la tabla de abajo:

Handicap	Resultado de goles	Resultado de apuesta	Handicap	Resultado de goles	Resultado de apuesta
<b>Más 1.75</b>	0 Goles	Pierde	<b>Menos 1.75</b>	0	Gana
	1 Gol	Pierde		1	Gana
	2 Goles	Gana la mitad		2	Pierde la mitad
	3+ Goles	Gana		3+	Pierde
<b>Más 2.0</b>	0	Pierde	<b>Menos 2.0</b>	0	Gana
	1	Pierde		1	Gana
	2	Reembolso de apuesta		2	Reembolso de apuesta
	3+	Gana		3+	Pierde
<b>Más 2.25</b>	0	Pierde	<b>Menos 2.25</b>	0	Gana
	1	Pierde		1	Gana
	2	Pierde la mitad		2	Gana la mitad
	3+	Gana		3+	Pierde
<b>Over 2.75</b>	0	Pierde	<b>Under 2.75</b>	0	Gana
	1	Pierde		1	Gana
	2	Pierde		2	Gana
	3	Gana la mitad		3	Pierde la mitad
	4+	Gana		4+	Pierde
<b>Over 3.00</b>	0	Pierde	<b>Under 3.00</b>	0	Gana

	1	Pierde		1	Gana
	2	Pierde		2	Gana
	3	Reembolso de apuesta		3	Reembolso de apuesta
	4+	Gana		4+	Pierde

## 8. Glosario

- 1. Cuotas:** Expresión numérica determinada por el operador, que se multiplica por la cantidad de la apuesta colocada por el jugador para calcular las ganancias.
- 2. RTP:** Tasa de retorno al jugador.
- 3. Stake:** Cantidad monetaria colocada en la apuesta.
- 4. Mercado:** Las diferentes categorías en las que el Usuario puede apostar.
- 5. Gana la mitad:** se gana la mitad de la ganancia potencial y se devuelve la mitad de la apuesta.
- 6. Pierde la mitad:** se devuelve la mitad de la apuesta.

	Al seleccionar este icono, el usuario podrá ver las reglas del juego.
	Al seleccionar este icono, el usuario podrá avanzar a través de diferentes fases.
	En la aplicación móvil, el usuario podrá guardar el juego en favoritos seleccionando este icono.
	Al seleccionar este icono, los usuarios pueden ver todos los resultados y las etapas de la competición
	En la aplicación móvil, al seleccionar este icono, los usuarios pueden ver todos los resultados de torneos anteriores

## 9. Condiciones

### Cancelaciones

Las apuestas, tickets y sorteos pueden cancelarse debido a:

Fallos técnicos: problemas de conexión a Internet, fallo del sistema ...

En estos casos, las apuestas pertinentes se marcarán como nulas y las cantidades apostadas se devolverán en su totalidad.

**\* Todos los fallos de funcionamiento anularán todos las ganancias.**

### Límites de apuestas

- Los límites del juego (apuesta máxima, apuesta mínima, pago máximo) están sujetos al límite de la plataforma.
- Los límites del juego pueden ser inferiores a los límites de la plataforma.
- Los límites de la plataforma se muestran en la interfaz de usuario.

\* Algunos mercados pueden estar bloqueados ( marcado en gris en la interfaz de juego) y las cuotas que se muestran para esas apuestas son ficticias.

## 10.Tasa de retorno al jugador

La tasa de retorno al jugador es 86.2 % Este RTP está sujeto a las apuestas sencillas.

### Bonus:

Se aplica una bonificación a partir de una multiselección definida.

Este bonus aumenta en función del número de selecciones. El cálculo del bono se hace multiplicando la ganancia por el porcentaje de bono.

Selecciones	Bonus
Comb 1	-
Comb 2	10%
Comb 3	10%
Comb 4	15%
Comb 5	20%

Comb 6	25%
Comb 7	30%
Comb 8	35%

