



INSTRUCCIONES DE JUEGO

RULETA CLASSIC ROULETTE GOLDEN ROCK

Classic Roulette

Sobre Classic Roulette

Classic Roulette es una versión de la ruleta europea con las mismas reglas y pagos pero que introduce un diseño elegante e innovadoras funciones que la hacen más atractiva y fácil de jugar.

- [General](#)
- [Pagos del juego](#)
- [Cómo se juega](#)
- [Controles del juego](#)
- [Funciones del juego](#)
- [Estadísticas del juego](#)
- [Configuración del juego](#)
- [Retorno al Jugador \(RTP\)](#)

Pagos del juego

El jugador puede seleccionar las cantidades y tipos de apuestas para cada giro.

Cada tipo de apuesta tiene diferentes límites de apuesta y de pago, tal y como se muestra a continuación:

1. **Normal**

Una apuesta a un número individual (de 0 a 36).
Pagos: 35/1

2. **Dividida**

Una apuesta a dos números adyacentes.
Pagos: 17/1

3. **Calle**

Una apuesta a tres números consecutivos situados en la misma fila (apuesta de fila; por ej. 1, 2, 3).
Pagos: 11/1

4. **Trío**

Una apuesta a tres números incluyendo el cero (0, 1, 2 o 0, 2, 3).
Pagos: 11/1

5. **Cesta**

Una apuesta a cuatro números incluyendo el cero (0, 1, 2, 3).

Pagos: 8/1

6. **Esquina**

Una apuesta a cuatro números adyacentes; la ficha se sitúa en medio de los números (apuesta cuadrada).

Pagos: 8/1

7. **Fila de seis**

Una apuesta a dos filas adyacentes (apuestas de calle) (los 6 números diferentes en 2 filas de 3 números; por ej. 1, 2, 3 + 4, 5, 6).

Pagos: 5/1

8. **Docena**

Una apuesta a un grupo de 12 números (el primer grupo de doce es 1-12, el segundo es 13-24 y el tercero es 25-36).

Pagos: 2/1

9. **Columna**

Una apuesta a 12 números que se encuentran en una columna cualquiera (las apuestas se encuentran en la parte derecha del tablero).

Pagos: 2/1

10. **Bajo o alto**

Una apuesta a si el número ganador será bajo (1-18) o alto (19-36).

Pagos: 1/1

11. **Rojo o negro**

Una apuesta a si el número ganador será rojo o negro.

Pagos: 1/1

12. **Par o impar**

Una apuesta a si el número ganador será par o impar.

Pagos: 1/1

13. **Tiers**

Una apuesta de 6 fichas en 12 números de la sección Tiers. Una ficha en 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 y 33/36.

Pagos: El pago máximo es 17/1.

14. **Huérfanos**

Una apuesta de 5 fichas en 8 números de la sección Huérfanos. Una ficha en: 1, 6/9, 14/17, 17/20 y 31/34.

Pagos: El pago máximo es 35/1.

15. **Vecinos del cero**

Una apuesta de 9 fichas en 17 números de la sección Vecinos del cero. Dos fichas en: 0/2/3 y 25/26/28/29; y una ficha en 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 y 32/35.

Pagos: El pago máximo es 17/1.

16. **Vecinos**

Una apuesta de 5 fichas en 5 números - el número seleccionado y 2 números vecinos a cada lado (5 apuestas normales).

Pagos: El pago máximo es 35/1.

General

- La cantidad ganada depende de la cantidad total apostada y del tipo de apuesta.
- La apuesta total está visible en todo momento y será la cantidad que se deduzca del saldo por cada giro. Este juego no utiliza monedas.
- La apuesta total es la suma de todas las apuestas que se hayan hecho para el giro.
- Las apuestas se pueden realizar en el tablero de Ruleta clásico así como en la Pista, lo cual nos permite hacer apuestas alternativas.
- Se pueden combinar diferentes tipos de apuestas y fichas de diferente valor en un mismo giro.
- Los pagos para todos los tipos de mercado son fijos y la cantidad de pago se basa en la apuesta total.
- Si juegas desde el ordenador, los pagos se muestran al desplazar el ratón sobre el tipo de mercado.
- Si juegas desde el móvil, los pagos se muestran en el menú del juego.
- Si el resultado del giro no coincide con tu predicción y el giro no resulta ganador, el juego finalizará y el jugador podrá empezar una nueva ronda.
- Si el giro resulta ganador, aparece el importe del premio en la pantalla y el jugador puede iniciar una nueva ronda.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y partidas.

Funciones del juego

- **Función Quick Chips:**
Coloca múltiples fichas a la vez deslizando los dedos sobre los números escogidos.
- **Apuesta a vecinos:**
Realiza cinco apuestas directas a números de la pista en un solo clic.

- **Apuestas francesas:**
Cubre varias secciones de la ruleta con nuestras opciones de apuesta francesa.
- **Ver la pista:**
Cubre varios números con la vista de la pista en un solo clic.

Configuración del juego

- **Configuración del juego:** Puedes cambiar la configuración del juego y del sonido.
- **Ordenador:**
 - Haz clic en configuración.
 - Escoge la configuración necesaria.
 - Cierra la ventana y regresa al juego.
- **Móvil:**
 - Presiona el menú.
 - Selecciona la pestaña Configuración.
 - Escoge la configuración necesaria.
 - Sal del menú para regresar al juego.
- **Configuración disponible:**
 - **Volumen del audio:** Ajusta el volumen del audio dentro del juego o apágalo por completo.
 - **Efectos de sonido:** Ajusta el volumen de los efectos de sonido dentro del juego o apágalo por completo.
 - **Música:** Ajusta el volumen de la música dentro del juego o apágalo por completo.
 - **Turbo:** Ajusta la velocidad. Esto no cambia el resultado de los giros.
 - **Rueda Grande:** Muestra una versión más grande de la ruleta durante el giro. No afecta ni la experiencia de juego ni el resultado.
- Es posible que algunas configuraciones (Turbo) no estén disponibles según el juego, el casino y/o el país.

Estadísticas del juego

- **Gráfico circular para mercados de números individuales :**
Estadísticas en un gráfico circular dividido en 37 secciones. Cada sección muestra el porcentaje del mercado de un número individual. La máxima repetición del resultado del mercado de un número individual equivale al radio total o al 100%.

- **Gráfico de barras para la tabla de la pista:**

El gráfico de barras se crea en función del historial de resultados de los siguientes mercados:

- Vecinos del cero
- Huérfanos
- Tiers

La suma de los 3 mercados mostrados arriba es el 100% de los resultados de la pista.

- **Gráfico de barras para alto/bajo:**

El gráfico de barras se crea en función del historial de resultados de los siguientes mercados:

- Alto
- Bajo

La suma de los 2 mercados mostrados arriba es el 100%.

- **Gráfico de barras para rojo/negro:**

El gráfico de barras se crea en función del historial de resultados de los siguientes mercados:

- Rojo
- Negro

La suma de los 2 mercados mostrados arriba es el 100%.

- **Gráfico de barras para impar/par:**

El gráfico de barras se crea en función del historial de resultados de los siguientes mercados:

- Impar
- Par

La suma de los 2 mercados mostrados arriba es el 100%.

- **Números fríos y calientes:**

Muestra los cinco números que se han girado con mayor y menor frecuencia en los últimos 100 giros.

Cómo se juega

- La ruleta tiene 37 compartimentos, numerados del 0 al 36. Los pagos para todas las apuestas clásicas coinciden con las probabilidades de la ruleta clásica.

- El objetivo es predecir en qué números caerá la bola. El jugador gana cuando el resultado coincide con su predicción.
- Selecciona las fichas para hacer tus apuestas. En cada giro se pueden combinar varios tipos de apuestas y fichas.
- Las apuestas se pueden realizar en el tablero de Ruleta clásico así como en la Pista, lo cual nos permite hacer apuestas alternativas.
- Si juegas desde el ordenador, haz clic y arrastra para colocar múltiples fichas a la vez con nuestra función Quick Chips.
- Si juegas desde el móvil, desliza los dedos sobre los números escogidos para colocar múltiples fichas a la vez con nuestra función Quick Chips.
- Se pueden colocar múltiples fichas en un mismo número. Los colores cambiarán al color de la ficha más alta con dicha cantidad.
- Después de hacer la apuesta, se activan los botones Deshacer, Borrar y Girar. Confirma la apuesta haciendo clic en el botón Girar o cambia la apuesta.
- Después de hacer clic en el botón Girar, la ruleta gira y la bola cae en un compartimento numerado.
- Se muestra el resultado y se introduce en la casilla de números ganadores, además de aparecer resaltado en el tablero.
- Si el giro no resulta ganador, el juego finalizará y el jugador podrá empezar una nueva ronda.
- Una vez que acabe el giro, se activará el botón Volver a apostar.
- Se pueden ver las rondas de partidas anteriores en el Historial de apuestas.

Controles del juego

- **Recuadro de Saldo:** Muestra tu saldo en el Casino.
- **Apuesta Total:** Muestra el número total de fichas que se encuentran actualmente en el tablero.
- **Recuadro de Premio:** Muestra tus ganancias totales tras un giro ganador.
- **Botón de Giro:** Confirma la apuesta e inicia el juego.
- **Botón de Configuración:** Permite configurar los ajustes del juego (volumen del sonido, música, modo turbo, rueda grande).
- **Botón del Menú:** Abre la tabla de pagos, el historial de apuestas y las reglas del juego.

- **Botón Deshacer:** Elimina la última ficha colocada sobre el tablero.
- **Botón Borrar:** Borra todas las fichas del tablero.
- **Botón Volver a apostar:** Repite la apuesta realizada en el giro anterior.
- **Botón x2:** Duplica la apuesta después de usar el botón volver a apostar.
- **Bandeja de fichas:** Permite acceder a las fichas para usarlas al hacer la apuesta.
- **Recuadro de números ganadores:** Muestra los últimos 22 números ganadores en el ordenador y en la vista horizontal en el móvil. En la vista vertical en el móvil se muestran 5 números.
- **Estadísticas del juego:** Muestra las estadísticas de los números ganadores de las últimas 22 rondas. Puedes acceder u ocultar las estadísticas durante la partida.
- **Historial de apuestas:** Muestra los últimos 100 resultados.
- **Ver el botón de alternar:** Cambia la vista entre el tablero y la pista en el móvil.
- **Botón de Depósito:** Abre la página del banco para realizar un depósito rápido.

Retorno al Jugador (RTP)

- El Retorno al Jugador (RTP) es el porcentaje estadístico teórico de la apuesta total hecha por los jugadores en un juego específico, el cual se abona como premio a lo largo del tiempo.
- Este juego tiene un RTP de 97.30%.

