



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT KENO DELUXE

Cómo jugar

1. Descripción general
2. Descripción del juego
3. Reglas del juego
4. ¿Cómo hacer una apuesta?
5. ¿Cómo ver el historial de apuestas?
6. Secuencia del juego
7. Mercados de apuestas
8. Glosario
9. Casos especiales
10. Tasa de Retorno al jugador

1. Descripción general.

- **Frecuencia.** Este es un juego instantáneo, con lo que el sorteo comenzará inmediatamente una vez que se haya realizado la apuesta y el jugador presione el botón "Play".
- **Apuesta mínima y máxima.** La plataforma tiene una apuesta mínima y máxima. Estas cantidades se pueden observar en la pantalla de juego.
- **Ganancia máxima.** La plataforma tiene una cantidad máxima de pago de ganancias. Esta cantidad se muestra en la pantalla del juego.
- **Apuestas simples.** Significa realizar una apuesta en un único mercado. Si la apuesta resulta ganadora, el premio será el resultado de multiplicar la cantidad apostada por la cuota que aparece en la tabla de pagos.
- **Apuestas múltiples.** También conocidas como acumuladas. Esta opción permite combinar dos o más selecciones en una apuesta simple; las cuotas de las selecciones se multiplican y generan un premio simple.

2. Descripción del juego.

Keno Deluxe es un juego basado en el azar. El jugador selecciona la apuesta y una vez que el botón "Play" es pulsado el sorteo aleatorio comienza y veinte (20) bolas de ochenta (80) en total son seleccionadas del bombo y aparecerán en pantalla. Un botón de apuesta rápida estará disponible para que el sistema seleccione aleatoriamente los números que conformarán la apuesta.

3. Reglas del juego

1. Hay Ochenta (80) bolas en el bombo.
2. Las bolas están numeradas del uno (1) al ochenta (80).
3. Veinte bolas son seleccionadas en cada evento.
4. La duración de cada evento está predeterminada.
5. La tabla de pagos está predeterminada.

6. El juego comienza cuando el jugador presiona el botón "Play".
7. El jugador selecciona hasta diez (10) números de un total de ochenta (80).

4. ¿Cómo hacer una apuesta?

- Seleccionar un mercado usando el menú del juego habilitado a tal efecto.
- Escoger una de las opciones ofrecidas y/o seleccionar los números.
- Ingresar la cantidad que se quiera apostar mediante el botón desplegable usando el campo "Apuesta".
- Presionar el botón "Play" para registrar la apuesta.
- Cada sorteo tiene un único número y el resultado será mostrado al jugador en la pantalla. Además todos los resultados se pueden encontrar en la pestaña "Historial de apuestas".
- Los resultados de las apuestas se muestran en la pestaña "Historial de apuestas".
- Si se presiona los botones "Sum Bets/Apuesta a Sumas" y "Number Bets/Apuesta a Numeros", podrán realizarse apuestas adicionales.

5. ¿Cómo ver el historial de apuestas?

- Seleccionar la pestaña "Historial de apuestas" en el menú del juego dedicado a tal efecto.
- Puede seleccionar cualquier apuesta que aparezca en la lista y la pantalla se expandirá para mostrar la siguiente información sobre aquella:
 - Ticket ID
 - Fecha
 - Apuesta
 - Ganancia
 - Estado
 - Evento
 - Mercado
 - Selección
 - Cuota
 - Resultado
 - Apuesta
 - Ganancia
 - Estado
 - Transacción de crédito.

6. Secuencia del juego

La secuencia del juego está compuesta por:

- **Realice su apuesta.** La tabla de pagos y el selector de apuestas están disponibles. Los jugadores pueden hacer sus selecciones y realizar las apuestas.
- **Sorteo.** El sorteo comienza y los números ganadores se muestran en pantalla.
- **Resultados.** Los resultados se muestran y las apuestas se resuelven.

7. Mercados de apuestas.

Números:

Números seleccionados	Opciones	Descripción
1 Selección	1 de 1	El jugador selecciona un número. La selección es ganadora si el número está entre las veinte bolas seleccionadas.
2 Selecciones	1 de 2	El jugador selecciona dos números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si uno de los dos números está entre las veinte bolas seleccionadas.
	2 de 2	El jugador selecciona dos números, la selección es ganadora si todos los números están incluidos en las veinte bolas seleccionadas.
3 Selecciones	2 de 3	El jugador selecciona tres números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si dos de los tres números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	3 de 3	El jugador selecciona tres números, la selección es ganadora si todos los números están incluidos en las veinte bolas seleccionadas.
4 Selecciones	2 de 4	El jugador selecciona cuatro números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si dos de los cuatro números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	3 de 4	El jugador selecciona cuatro números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si tres de los cuatro números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	4 de 4	El jugador selecciona cuatro números, la selección es ganadora si todos los números están incluidos en las veinte bolas seleccionadas.
5 Selecciones	2 de 5	El jugador selecciona cinco números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si dos de los cinco números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	3 de 5	El jugador selecciona cinco números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si tres de los cinco números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	4 de 5	El jugador selecciona cinco números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si cuatro de los cinco números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	5 de 5	El jugador selecciona cinco números, la selección es ganadora si todos los números están incluidos en las veinte bolas seleccionadas.

6 Selecciones	3 de 6	El jugador selecciona seis números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si tres de los seis números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	4 de 6	El jugador selecciona seis números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si cuatro de los seis números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	5 de 6	El jugador selecciona seis números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si cinco de los seis números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	6 de 6	El jugador selecciona seis números, la selección es ganadora si todos los números están incluidos en las veinte bolas seleccionadas.
7 Selecciones	3 de 7	El jugador selecciona siete números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si tres de los siete números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	4 de 7	El jugador selecciona siete números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si cuatro de los siete números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	5 de 7	El jugador selecciona siete números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si cinco de los siete números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	6 de 7	El jugador selecciona siete números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si seis de los siete números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	7 de 7	El jugador selecciona siete números, la selección es ganadora si todos los números están incluidos en las veinte bolas seleccionadas.
8 Selecciones	4 de 8	El jugador selecciona ocho números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si cuatro de los ocho números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	5 de 8	El jugador selecciona ocho números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si cinco de los ocho números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	6 de 8	El jugador selecciona ocho números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si seis de los ocho números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	7 de 8	El jugador selecciona ocho números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si siete de los ocho números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	8 de 8	El jugador selecciona ocho números, la selección es ganadora si todos los números están incluidos en las veinte bolas seleccionadas.
9 Selecciones	4 de 9	El jugador selecciona nueve números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si cuatro de los nueve números están entre las veinte bolas seleccionadas.

	5 de 9	El jugador selecciona nueve números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si cinco de los nueve números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	6 de 9	El jugador selecciona nueve números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si seis de los nueve números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	7 de 9	El jugador selecciona nueve números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si siete de los nueve números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	8 de 9	El jugador selecciona nueve números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si ocho de los nueve números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	9 de 9	El jugador selecciona nueve números, la selección es ganadora si todos los números están incluidos en las veinte bolas seleccionadas.
10 Selecciones	5 de 10	El jugador selecciona diez números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si cinco de los diez números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	6 de 10	El jugador selecciona diez números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si seis de los diez números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	7 de 10	El jugador selecciona diez números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si siete de los diez números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	8 de 10	El jugador selecciona diez números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si ocho de los diez números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	9 de 10	El jugador selecciona diez números, todos los números no tienen que coincidir. La selección es ganadora si nueve de los diez números están entre las veinte bolas seleccionadas.
	10 de 10	El jugador selecciona diez números, la selección es ganadora si todos los números están incluidos en las veinte bolas seleccionadas.

All-in/Todos:

Mercados	Descripción
All in 1/Todos 1	El jugador selecciona un número, la selección es ganadora si todos los números seleccionados están en las veinte bolas seleccionadas.
All in 2/Todos 2	El jugador selecciona dos números, la selección es ganadora si todos los números seleccionados están en las veinte bolas seleccionadas.
All in 3/Todos 3	El jugador selecciona tres números, la selección es ganadora si todos los números seleccionados están en las veinte bolas seleccionadas.

All in 4/Todos 4	El jugador selecciona cuatro números, la selección es ganadora si todos los números seleccionados están en las veinte bolas seleccionadas.
All in 5/Todos 5	El jugador selecciona cinco números, la selección es ganadora si todos los números seleccionados están en las veinte bolas seleccionadas.
All in 6/Todos 6	El jugador selecciona seis números, la selección es ganadora si todos los números seleccionados están en las veinte bolas seleccionadas.
All in 7/Todos 7	El jugador selecciona siete números, la selección es ganadora si todos los números seleccionados están en las veinte bolas seleccionadas.
All in 8/Todos 8	El jugador selecciona ocho números, la selección es ganadora si todos los números seleccionados están en las veinte bolas seleccionadas.
All in 9/Todos 9	El jugador selecciona nueve números, la selección es ganadora si todos los números seleccionados están en las veinte bolas seleccionadas.
All in 10/Todos 10	El jugador selecciona diez números, la selección es ganadora si todos los números seleccionados están en las veinte bolas seleccionadas.

No Draw/No extraccion:

Mercados	Descripción
No draw 1/No Extraccion 1	El jugador selecciona un número, la selección es ganadora si el número seleccionado no está en las veinte bolas extraídas.
No draw 2/No Extraccion 2	El jugador selecciona dos números, la selección es ganadora si ninguno de los números seleccionados no están en las veinte bolas extraídas.
No draw 3/No Extraccion 3	El jugador selecciona tres números, la selección es ganadora si ninguno de los números seleccionados no están en las veinte bolas extraídas.
No draw 4/No Extraccion 4	El jugador selecciona cuatro números, la selección es ganadora si ninguno de los números seleccionados no están en las veinte bolas extraídas.
No draw 5/No Extraccion 5	El jugador selecciona cinco números, la selección es ganadora si ninguno de los números seleccionados no están en las veinte bolas extraídas.
No draw 6/No Extraccion 6	El jugador selecciona seis números, la selección es ganadora si ninguno de los números seleccionados no están en las veinte bolas extraídas.
No draw 7/No Extraccion 7	El jugador selecciona siete números, la selección es ganadora si ninguno de los números seleccionados no están en las veinte bolas extraídas.
No draw 8/No Extraccion 8	El jugador selecciona ocho números, la selección es ganadora si ninguno de los números seleccionados no están en las veinte bolas extraídas.
No draw 9/No	El jugador selecciona nueve números, la selección es ganadora si ninguno de los números

Extraccion 9	seleccionados no están en las veinte bolas extraídas.
No draw 10/No Extraccion 10	El jugador selecciona diez números, la selección es ganadora si ninguno de los números seleccionados no están en las veinte bolas extraídas.

Sum Bets/Apuestas a Sumas:

Mercado	Descripción
Total por debajo de 810.5	El jugador apuesta a que el total de la suma de los números extraídos en una ronda será igual o inferior a 810.
Total por encima de 810.5	El jugador apuesta a que el total de la suma de los números extraídos en una ronda será superior a 810.
Primer número menor que 40.5	El jugador apuesta a que el primer número extraído en una ronda sea inferior a 40.
Primer número mayor que 40.5	El jugador apuesta a que el primer número extraído en una ronda sea superior a 40.
Último número menor que 40.5	El jugador apuesta a que el último número extraído en una ronda sea inferior a 40.
Último número mayor que 40.5	El jugador apuesta a que el último número extraído en una ronda sea superior a 40.
Primeros cinco números por debajo de 202.5	El jugador apuesta a que la suma de los cinco primeros números de una ronda sea inferior a 202.
Primeros cinco números por encima de 202.5	El jugador apuesta a que la suma de los cinco primeros números de una ronda sea superior a 202.

Number Bets/Apuestas a Números:

Mercado	Descripción
El primer número es cifra única.	El jugador apuesta a que el primer número extraído en una ronda no sea superior a 9.
El primer número no es cifra única.	El jugador apuesta a que el primer número extraído en una ronda sea superior a 9.
El último número es cifra única.	El jugador apuesta a que el último número extraído en una ronda no sea superior a 9.
El último número no es cifra única.	El jugador apuesta a que el último número extraído en una ronda sea superior a 9.
El primer número es par.	El jugador apuesta a que el primer número extraído en una ronda sea par.
El primer número es impar.	El jugador apuesta a que el primer número extraído en una

	ronda sea impar.
El último número es par.	El jugador apuesta a que el último número extraído en una ronda sea par.
El último número es impar.	El jugador apuesta a que el último número extraído en una ronda sea impar.

8. Glosario

1. Bolas: Un conjunto de bolas numeradas usadas para la realización del juego.

2. Cuotas: Expresión numérica determinada por el operador, que se multiplica por la cantidad de la apuesta colocada por el jugador para calcular las ganancias.

3. RTP: Tasa de retorno al jugador.

4. Apuesta: Cantidad monetaria colocada en la apuesta.

5. Bombo: Parte del juego donde las bolas están colocadas, mezcladas y seleccionadas aleatoriamente.

6. Sorteo: Selección aleatoria de los números para decidir el resultado ganador. Cada sorteo tiene asignado un identificador único.

7. Golpes: Números acertados.

9. Casos Especiales

Cancelaciones

Las apuestas, tickets y sorteos pueden ser cancelados debido a:

- Fallos técnicos: problemas de conexión a Internet, fallos del sistema...

En estos casos, las apuestas pertinentes se marcarán como "nulas" y las cantidades apostadas se devolverán en su totalidad.

***Todos los fallos de funcionamiento anularán todas las ganancias.**

Límites de apuestas

- Los límites del juego (apuesta máxima, apuesta mínima, pago máximo) están sujetos al límite de la plataforma.
- Los límites del juego pueden ser inferiores a los límites de la plataforma.

10. Tasa de retorno al jugador

RTP por selección

Tabla	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
10	15000									
9	3500	7000								
8	750	1500	2500							
7	100	150	200	1500						
6	30	40	120	100	800					
5	6	10	15	45	85	150				
4		2	4	5	15	25	95			
3				1	1	3	10	38		
2						1	1	3	9	
1	-	-	-	-	-	-	-	-	1	3.7
RTP	93.873%	92.572%	92.751%	93.449%	92.421%	92.131%	93.614%	94.352%	92.089%	92.500%

RTP para All in/ Todos

All In		
Seleccion	Premio	Rtp
10	8250000	92.57%
9	1300000	94.16%
8	215000	93.43%
7	38000	92.73%
6	7200	92.87%
5	1450	93.51%
4	305	93.43%
3	68	94.35%
2	15.5	93.20%
1	3.7	92.50%

RTP para No draw /No extraccion

No Draw/ No Extraccion		
Seleccion	Cuota	Rtp
10	20.5	93.87%
9	14.5	92.43%
8	10.5	92.68%

7	7.7	93.61%
6	5.7	94.96%
5	4.15	94.28%
4	3	92.50%
3	2.25	93.71%
2	1.67	93.54%
1	1.25	93.75%

RTP para mercados de Apuestas a Números/ Apuestas a Sumas

Nombre	Cuota	Rtp
<i>Total Under 810.5 / Total por debajo de 810.5</i>	1.90	95.00%
<i>Total Over 810.5 / Total por encima de 810.5</i>	1.90	95.00%
<i>First Number Under 40.5 / Primer número menor que 40.5</i>	1.90	95.00%
<i>First Number Over 40.5 / Primer número mayor que 40.5</i>	1.90	95.00%
<i>Last Number Under 40.5 / Último número menor que 40.5</i>	1.90	95.00%
<i>Last Number Over 40.5 / Último número mayor que 40.5</i>	1.90	95.00%
<i>First 5 Numbers Under 202.5 / Primeros cinco números por debajo de 202.5</i>	1.90	95.00%
<i>First 5 Numbers Over 202.5 / Primeros cinco números por encima de 202.5</i>	1.90	95.00%
<i>First Number to be Single / El primer número es cifra única.</i>	8.25	92.81%
<i>First Number not to be Single / El primer número no es cifra única.</i>	1.07	94.94%
<i>Last Number to be Single / El último número es cifra única.</i>	8.25	92.81%
<i>Last Number not to be Single / El último número no es cifra única.</i>	1.07	94.94%
<i>First Number Even / El primer número es par.</i>	1.90	95.00%
<i>First Number Odds / El primer número es impar.</i>	1.90	95.00%
<i>Last Number Even / El último número es par.</i>	1.90	95.00%
<i>Last Number Odds/ El último número</i>	1.90	95.00%

es impar.		
-----------	--	--

Elemento	Descripción
	Si el usuario hace clic en este símbolo, el sistema repetirá la última selección.
	Si el usuario hace clic en este icono, los números elegidos se borrarán.
	Una vez que los usuarios hagan clic en el símbolo de los dados, les permitirá elegir entre 1 y 10 selecciones. Una vez que se ha seleccionado un número, el sistema elegirá los números al azar.
	Si el usuario hace clic en este icono, se seleccionarán todos los números de esa fila.
	Si el usuario hace clic en este icono, se seleccionarán todos los números de esa columna.

