



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT CLASSIC BLACKJACK WITH SWEETHEAT 16

## Classic Blackjack with Sweetheart 16™

---

### Acerca de Classic Blackjack with Sweetheart 16™

- Classic Blackjack with Sweetheart 16™ se juega con 6 barajas estándar de 52 cartas que se barajan antes de cada partida.
- En este juego:
- Puede jugar una sola mano.
- El crupier se planta siempre con 17.
- El seguro está disponible.
- La apuesta lateral Sweetheart 16 está disponible.
- Retirarse no es posible.

### Pagos del juego

- Para calcular el pago, divida las cuotas. Por ejemplo en 2 a 1, se divide 2 entre 1 = 2. Multiplique el resultado por su apuesta normal + su apuesta normal = su ganancia total.
- Pagos:
- El blackjack se paga a 3:2
- La ganancia estándar se paga a 1:1

### General

- Derrote al crupier consiguiendo una mano de un valor más alto sin pasar de 21 o si la mano del crupier se pasa.
- Se le reparten dos cartas. Se le reparte una carta boca arriba al crupier.
- El crupier no mira.
- El blackjack es la mano más fuerte y se planta automáticamente.
- El blackjack no se puede superar, solo igualar.
- El blackjack es una combinación de un as y una carta con un valor de 10.
- Los ases pueden valer 1 u 11.
- Todas las cartas de figuras valen 10.
- Cuando pide, recibe una carta.
- Cuando se planta, termina su juego. Ya no recibirá más cartas.
- El crupier se planta siempre con 17.

## Apuesta lateral Sweetheart 16

- La apuesta lateral es opcional.
- La apuesta lateral se coloca y resuelve independientemente de la apuesta estándar.
- En la apuesta lateral de blackjack Sweetheart 16, apuesta a si sus primeras dos cartas se combinan para formar una de las manos siguientes:
- Pareja de 8 de corazones - Dos ochos de corazones - Se para 200 a 1
- Total de 16 corazones - Dos corazones cualquiera que suman 16 - Se paga 50 a 1
- Total de 16 del mismo palo - Dos cartas cualquiera del mismo palo que no son corazones y que suman 16 - Se paga 16 a 1
- Total de 16 del mismo color - Dos cartas cualquiera del mismo color y diferente palo que suman 16 - Se paga 9 a 1
- Total de 16 mezclado - Dos cartas cualquiera de diferente palo y color que suman 16 - Se paga 5 a 1
- Antes de poder hacer la apuesta lateral, tiene que hacer una apuesta estándar. Debe colocar su apuesta en el cuadro de la apuesta lateral, además de la apuesta estándar, antes de que se repartan las cartas.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta.

## Apostar

- Si sus primeras dos cartas son un as y una carta con un valor de 10, tiene un blackjack. Su mano se planta.
- La mano se pasa cuando supera 21.
- Si la mano del crupier y la suya tienen un blackjack del mismo valor, las manos empatan.
- Cuando hay empate, recupera su apuesta normal.

## Dividir

- Puede dividir dos cartas con la misma denominación.
- Cuando divide, se hace una apuesta igual a su apuesta normal en la segunda mano.
- No puede dividir cartas con valor 10 distintas.
- Un as dividido y una carta de valor 10 cuentan como 21, no como blackjack.
- Recibe una carta nueva para cada mano.
- Solo se puede dividir una vez por partida.
- Sus manos divididas se completan antes de que el crupier juegue su mano.

## **Doblar**

- Una apuesta doblada es igual a la cantidad de su apuesta normal.
- Cuando dobla, recibe una carta y su mano se planta.
- Puede doblar con sus dos primeras cartas si son una mano dura y solo con un valor de 9, 10 u 11.
- Una mano dura no contiene un as, o el as tiene un valor de 1 y no de 11.
- No puede doblar después de dividir.

## **Seguro**

- Si la primera carta del repartidor es un as, puede obtener el seguro contra la posibilidad de que el repartidor consiga un blackjack.
- Una apuesta con seguro cuesta la mitad de su cantidad inicial apostada.
- Si el repartidor tiene blackjack, la apuesta con seguro se paga con una cuota de 2:1.
- Si el repartidor no tiene blackjack, se elimina la apuesta con seguro de la mesa. El coste de la apuesta con seguro se descuenta de su saldo de créditos y la partida continúa.
- Las ganancias o pérdidas de la apuesta con seguro son independientes de su apuesta normal.
- El seguro solo cubre su mano inicial. No cubre las manos divididas.

## **Devolución al jugador (RTP)**

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.
- Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.
- RTP general: 99,44 %.
- RTP del seguro: 92,60 %
- RTP de la apuesta lateral Sweetheart 16: 95,65 %

## **Controles del juego**

- Menú: muestra un menú de las opciones del juego y del sistema general.
- Turbo: aumenta la velocidad del juego para mostrar los resultados más rápido.
- Ayuda rápida - Abre un diálogo de ayuda rápida que muestra los pagos de las apuestas laterales.

- Círculo de apuestas - Coloca su apuesta sobre la mesa. El montón de fichas aumentará según el tamaño de ficha seleccionado.
- Deshacer: cancela su última modificación en las apuestas hechas en la mesa.
- Repartir - Inicia la partida. Se le reparte una mano de dos cartas. Se le reparte una carta boca arriba al crupier.
- X2: duplica su apuesta actual.
- Seguro: Sí - Hace una apuesta segura igual a la mitad de su apuesta normal en la mesa. Se le asegura frente a la posibilidad de que el crupier obtenga un Blackjack.
- Seguro: No - No hace una apuesta con seguro en la mesa.
- Área de selección de fichas - Muestra los tamaños de ficha disponibles en el juego. Utilice las flechas para seleccionar el tamaño de ficha con el que desea apostar.
- Borrar: borra todas las apuestas de la mesa.
- Dividir - Divide su mano actual en dos manos independientes y realiza una apuesta igual a su apuesta normal en la segunda mano. Se reparte una carta nueva a cada mano.
- Plantarse: finaliza la jugada de su mano actual.
- Pedir: se reparte otra carta cuando su mano suma menos de 21.
- Doblar - Hace una apuesta adicional igual a su apuesta inicial en la mesa. Se le reparte una carta y la mano se planta automáticamente.

## **Glosario**

- Sweetheart 16 - Amor a los 16

